|  |
| --- |
| 스프링을 활용한 홈페이지 제작 |
| 프로젝트 계획서 |
| 집에서 뭐하지? |

|  |
| --- |
| 문서작성 : 김혜진  팀 명 : 2조  팀 원 : 김혜진, 강지희, 박이슬, 정지은, 최윤선  2021-9-24 |

목 차

1. **프로젝트 개요 ─────────────────────────────── 2p**
   1. 설명
   2. 기능
   3. 목적 및 필요성
   4. 개발환경
2. **프로젝트 제안 ─────────────────────────────── 4p**
   1. 주요 시스템 기능 및 설명
   2. 프로그램 구성
3. **프로젝트 리스크 ─────────────────────────────── 7p**
   1. 위험요소 정의
   2. 위험요소 해결 방안
   3. 성공 조건
4. **프로젝트 개요**
   1. **설명**

* 중고거래 사이트
  1. **기능**
* 사용자는 출석체크 및 본인의 상품을 등록함으로써 포인트를 적립하고, 해당 포인트로 상품을 구매할 수 있다.
* 사용자는 관리자가 기존에 등록한 상품에 한해서 상품 등록이 가능하다.
* 사용자는 상품을 구매할 경우 상품에 대한 후기를 작성할 수 있다.
* 사용자의 후기는 다른 사용자가 추천/신고가 가능하다.
* 사용자는 본인이 이전에 구매/판매한 상품의 목록을 확인할 수 있다.
* 사용자는 본인의 정보를 수정/관리/삭제할 수 있다.
* 사용자는 원하는 상품을 보관함에 30일 동안 담아둘 수 있다.
* 사용자가 등록한 상품은 관리자가 등록한 상품 목록 및 상품의 상세페이지에서 확인 가능하다.
* 관리자는 사용자가 탈퇴를 진행할 경우 탈퇴회원의 정보로 관리할 수 있다.
* 관리자는 상품을 등록/관리할 수 있다.
* 관리자는 신고된 후기를 확인/관리할 수 있다.
* 관리자는 회원 목록을 확인 및 관리할 수 있다.
* 관리자는 특정 회원이 구매/판매한 정보를 확인할 수 있다.
* 사용자는 관리자에게 채팅으로 문의를 남길 수 있고, 관리자는 이를 확인하여 응답할 수 있다.
  1. **목적 및 필요성**
* 포인트를 이용하여 상품을 주고받음으로써 별도의 비용이 들지 않고 원하는 상품을 구매할 수 있음
  1. **개발환경**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| SW | 개발언어 | Java, spring, eclipse |
| Db | oracleDB |
| 서버 | Tomcat |
| 문서편집 | Word, powerpoint, excel |
| 브라우저 | chrome |

1. **프로젝트 제안**
   1. **주요 시스템 기능 및 설명**

* 서버에서 데이터베이스(회원정보, 상품정보, 리뷰정보 등)를 일괄적으로 관리한다.
* 회원이 상품을 구매했을 경우 주문내역에서 리뷰 등록 및 별점을 줄 수 있다.
* 비회원이 상품 구매를 시도할 경우 로그인이 필요한 내용임을 안내하고 로그인 페이지로 이동한다.
* 관리자/사용자가 상품을 등록할 경우 업로드하는 이미지를 썸네일로 해당화면에서 확인할 수 있다.
* 사용자는 관리자에게 문의를 남길 수 있고 해당 문의 내용은 채팅이 종료될 경우 개인페이지에서 확인 가능하다.
* 관리자는 사용자의 문의를 확인할 수 있고 채팅이 종료되지 않았을 경우 해당 문의에 대한 응답이 가능하다.
  1. **설계순서 (샘플포함)**
* **요구사항 정의, 요구사항 명세**

: 홈페이지를 제작하면서 필요한 기능을 정의, 상세히 작성한다

|  |
| --- |
| **요구사항 정의서** |
|  |
| **요구사항 명세서** |
|  |
|  |

* **useCase다이어그램 정의**

**:** 각 홈페이지의 사용자(일반사용자, 회원, 관리자)별 필요 기능을 나눌 수 있다

|  |
| --- |
|  |

* **flowchart 작성(데이터흐름도)**

: 홈페이지 제작의 전체적인 흐름을 파악할 수 있다

|  |
| --- |
|  |

* **테이블 정의서 작성**

: 요구사항 정의/명세, useCase다이어그램, flowchart를 통해 정리된 필요 기능들을 사용할 경우 필요한 컬럼들 정리해 협업 시 컬럼명, 데이터타입오류등의 문제를 방지한다.

|  |
| --- |
|  |

* **테이블 논리/물리설계**

: 여러 테이블끼리의 관계를 명확하게 표시하여 특정 기능을 작업할 경우 어떤 테이블이 필요한지 명확하게 확인할 수 있다.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| **논리설계** | **물리설계** |

* **UI설계**

: 최종 구현목적 화면을 정의하여 구현 시 오차 및 시행착오를 줄일 수 있다.

|  |
| --- |
|  |

* 클래스설계

: 사용될 클래스의 클래스명, 변수명, 메서드명을 미리 정의함으로써 협업 시 통합오류를 줄일 수 있다.

|  |  |
| --- | --- |
|  | 디자인패턴] UML과 클래스 다이어그램 : 네이버 블로그 |

1. **프로젝트 리스크**
   1. **위험요소 정의**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | 내용 | 중요도[0,10] | 확률[0,1] | 점수 |
| 1 | 포인트 적립 sql 실패(조인) | 9 | 0.8 | 7.2 |
| 2 | 게시글 상세조회 이미지 보여주기 | 9 | 0.6 | 5.4 |
| 3 | 포인트몰 (장바구니) | 5 | 0.7 | 3.5 |
| 4 | 특정 단어를 포함한 글 작성 제한 | 5 | 0.6 | 3 |
| 5 | 포인트몰 (상품 추가/수정/삭제/조회) | 9 | 0.3 | 2.7 |
| 6 | 블랙리스트 등록/관리/해제 | 3 | 0.7 | 2.1 |
| 7 | 비밀번호 찾기 | 7 | 0.3 | 2.1 |
| 8 | 게시글 작성/수정/삭제 | 10 | 0.2 | 2 |
| 9 | 게시글 목록 조회 페이징 | 5 | 0.4 | 2 |
| 10 | 회원가입 | 10 | 0.2 | 2 |
| 11 | 메시지기능 구현 실패 | 4 | 0.5 | 2 |
| 12 | 신고페이지 새 창으로 열고 내용 입력 기능 | 4 | 0.3 | 1.2 |
| 13 | 로그인 | 10 | 0.1 | 1 |
| 14 | 추천상품 표시 sql실패 | 2 | 0.5 | 1 |
| 15 | 포인트몰 (정렬 sql실패) | 3 | 0.3 | 0.9 |
| 16 | 지도 | 1 | 0.5 | 0.5 |

* 1. **위험요소 해결 방안(점수 높은 순)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | 내용 | 해결방안 |
| 1 | 포인트 적립 sql 실패(조인) | 게시글 입력 시 포인트 적립 기능을 제외하고 출석체크로만 포인트 적립 |
| 2 | 게시글 상세조회 이미지 보여주기 | 게시글 작성 시 이미지 첨부 기능을 제외하고 글만 입력 가능하도록 제한 |
| 3 | 포인트몰 (장바구니) | 일정 기간동안 장바구니 유지가 아닌, 브라우저 유지 시 까지만 장바구니 유지 |
| 4 | 특정 단어를 포함한 글 작성 제한 | 수동으로 제한 |
| 6 | 블랙리스트 등록/관리/해제 | 블랙리스트 관리/해제 기능은 구현하지 않음(등록만 구현) |
| 7 | 비밀번호 찾기 | 해당 기능 제외 |
| 9 | 게시글 목록 조회 페이징 | 페이징처리 제외 |
| 10 | 회원가입 | - |
| 11 | 메시지기능 구현 실패 | 메시지 기능 제외 |
| 12 | 신고페이지 새 창으로 열고 내용 입력 기능 | 새 창이 아닌 새 페이지로 오픈(입력 후 이전페이지로 이동함) |
| 13 | 로그인 | 회원만 이용 가능한 기능을 없앰(모든 사용자 이용 가능) |
| 14 | 추천상품 표시 sql실패 | 해당 기능 제외 |
| 15 | 포인트몰 (정렬 sql실패) | 기본 정렬만 제공(등록일순) |
| 16 | 지도 | 지도 제외 |

* 1. **성공조건**
* 사용자는 홈페이지에서 여러 활동을 함으로써 포인트를 적립하고, 해당 포인트로 물품을 구매할 수 있다.
* 사용자는 게시글 작성, 출석 등의 활동으로 포인트 적립이 가능하다.
* 사용자는 게시글 작성 시 본인의 목적에 맞는 게시판을 선택해서 작성할 수 있다.
* 사용자는 본인의 정보를 수정/관리할 수 있다.
* 관리자는 해당 게시글이 목적에 부합하지 않을 경우 해당 게시글을 다른 게시판으로 옮길 수 있다.
* 관리자는 특정 게시글에 욕설, 비방 등의 내용이 있는 경우 해당 게시글을 삭제할 수 있으며, 그 글의 작성자에게 불이익(포인트 차감, 게시글 작성 불가 등)을 줄 수 있다.
* 관리자는 특정 회원에게 불이익을 줄 경우 해당 회원에게 불이익에 대한 내용을 알려준다. (메시지)
* 관리자는 특정 회원의 게시글을 관리/삭제할 수 있다.
* 관리자는 포인트로 구매 가능한 상품을 등록/관리할 수 있다.
* 게시판은 검색기능, 페이징 기능을 포함한다.
* 포인트몰은 정렬, 검색, 추천 기능을 포함한다.
* 특정 선정된 사용자의 게시글은 별도의 페이지에서 일정 기간동안 공지될 수 있다. (집콕이 기능)